

V COPA Sinttelrs de Futsal 2013

REGULAMENTO

CAPÍTULO I – DA EQUIPE DE ARBITRAGEM

Art. 01 - Os jogos do torneio serão regulamentados pelas Regras Oficiais de Futsal da Confederação Brasileira de Futebol de Salão (CBFS), utilizando-se sempre de sua versão mais atualizada.

Art. 02 - O árbitro será a autoridade máxima dentro da quadra, devendo sempre ser respeitada a sua decisão, mesmo quando se caracterizar o “ERRO DE ARBITRAGEM”.

Art. 03 - Dentro da quadra somente o capitão da equipe poderá dirigir-se ao árbitro, sempre em busca de esclarecimentos, não podendo contestar suas decisões.

CAPÍTULO II – DAS INSCRIÇÕES E DOCUMENTAÇÕES

Art. 04 - A ficha de inscrição deverá ser entregue a Comissão Organizadora até a reunião técnica, para discussão e definição da tabela dos jogos.

Art. 05 – Somente poderão participar atletas sindicalizados, caso não seja sócio do sindicato, poderá associar-se no ato da inscrição.

&UNICO- Poderão ser inscritos novos atletas até o início do 1º jogo do torneio.

Art. 06 - Na inscrição do atleta deverá constar nome completo do atleta, empresa onde trabalha e sua matrícula.

Art. 07 - ANTES do início de cada partida, o responsável pela equipe ou capitão, deverá apresentar-se a Comissão de Árbitros com documentos de identificação dos atletas inscritos (Carteira de Identidade, Carteira de Habilitação, Crachá, ou Carteira de Trabalho) que deverão permanecer junto à mesa da Comissão de Árbitro para devolução no término do jogo.

&1º : A não apresentação do documento de identificação impedirá a participação do(s) atleta(s) no(s) jogo(s).

Art. 08 - Um atleta inscrito não poderá ser substituído por outro, sendo vetada também a inscrição de qualquer atleta que já tenha jogado anteriormente por outra equipe.

&2º: Caso um atleta chegue a atuar por 2 (duas) equipes, este atleta não poderá mais participar da competição, e as equipes na qual atuou, ambas serão penalizadas com a perda dos pontos dos jogos em que constar o nome do atleta na súmula.

Art. 09 - Poderá ser realizada a inscrição de até 15 (doze) atletas, contudo, deverá ser observado que a premiação será para 12 (dez) atletas.

CAPÍTULO III – DO UNIFORME DOS ATLETAS

Art. 10 - As equipes deverão apresentar-se com fardamento completo, calções, camisetas padronizadas e numeradas e calçados apropriados.

1º: Caberá ao árbitro a aplicação da regra, vetando a equipe de participar da partida.

2º: No caso de 2 equipes com fardamentos da mesma cor e não havendo acordo entre as mesmas, a mesa realizará sorteio para definir quem deverá efetuar a troca ou utilizará coletes durante a partida.

Art. 11 - O goleiro, deverá usar uma camisa numerada e diferenciada dos atletas de linha.

CAPÍTULO IV – DOS JOGOS

Art. 12 - É vedado o início de uma partida sem que as equipes apresentem-se com mínimo de 4 (quatro) atletas, nem será permitido o prosseguimento da partida se uma das equipes, ou ambas, ficarem reduzidas a menos de 4 atletas.

Art. 13 - A tabela de jogos (fórmula de disputa) da competição será preparada em função do número de equipes participantes.

ÚNICO: Os horários, chaves e jogos serão definidos em sorteio durante a reunião técnica.

Art. 14 - As partidas da fase classificatória para o quadrangular final, terão a duração de 2 tempos de 15 minutos, com intervalo de 5 min. na troca de lado da quadra, na fase semi-final em diante serão 2 tempos de 20 minutos, com intervalo na troca de lado da quadra, em 10min.

ÚNICO: Cada equipe terá o direito a 1 (um) tempo técnico de 1 minuto por cada tempo de jogo.

Art. 15- Não haverá tolerância de minutos para nenhuma partida.

ÚNICO: Em caso de W.O, estando ambas equipes presentes, a partida subsequente ao W.O poderá ser antecipada.

Art. 16 - O atleta, capitão da equipe ou responsável, deverá identificar-se ao mesário e ao árbitro antes do início das partidas, bem como o técnico da equipe.

Art. 17 - Em caso de cancelamento do torneio, a data de realização do torneio cancelado será determinada pela comissão organizadora.

Art. 18 - As solicitações de tempo deverão ser feitas ao mesário pelo técnico ou capitão da equipe.

Art. 19 – A pontuação da competição será a seguinte:

- a) vitória: 03 pontos
- b) empate: 1 ponto
- c) derrota: 0 ponto

CAPÍTULO V – DAS PENALIZAÇÕES

Art. 20 - As punições aos atletas e técnicos, por ocasião serão:

1 cartão vermelho: suspensão da próxima partida

3 cartões amarelos: suspensão da próxima partida

1º: Os cartões NÃO serão anulados entre as trocas de fase.

2º: Suspensão por cartão vermelho não anula os cartões amarelos. (em caso de 2º cartão amarelo no jogo, contará cartão vermelho).

3º: Em caso de reincidência de cartão vermelho (2º cartão vermelho) para um mesmo atleta, este não poderá mais atuar no torneio.

Art. 21 - Em caso de conduta antidesportiva (agressão física ou atitude inconveniente por parte de um dos atletas da equipe) este atleta será suspenso do torneio. Caso haja conduta antidesportiva por 2 ou mais atletas, a equipe será também será suspensa do torneio.

Art. 22- As torcida identificadas serão de inteira responsabilidade das equipes, sendo estas as responsáveis por suas atitudes, podendo ser advertidas e/ou penalizadas em função da sua torcida.

Art. 23 - A equipe que utilizar atleta irregularmente no torneio, comprovada a denúncia feita POR ESCRITO pelo capitão ou técnico de qualquer outra equipe participante perderá todos os pontos da(s) partida(s) em questão. A irregularidade do atleta configurar-se-á nas seguintes hipóteses:

- a) A inexistência do nome na ficha de inscrição entregue.

- b) Atuar em uma partida quando em cumprimento de suspensão automática.
- c) Estar inscrito em outra equipe do torneio.

Art. 24 - Se a partida for encerrada por falta do número legal de atletas, menos de 4(quatro), a respectiva equipe, será considerada perdedora, independente do resultado em quadra, passando a vitória (3 pontos) para a equipe adversária. No caso de ambas as equipes ficarem com menos atletas que o número mínimo, o jogo será declarado empate (1 ponto para cada equipe). No caso de uma partida eliminatória o vencedor será definido pelos mesmos critérios e ordem de desempate.

Art. 25 - A equipe que não apresentar o uniforme mínimo (calções, camisetas padronizadas e numeradas, calçado apropriado) ficará impedida de jogar, perdendo por W.O.

CAPÍTULO VII – CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Art. 26 - Para a classificação em caso de empate na pontuação das fases classificatórias, será adotado os seguintes critérios.

- a) Resultado do confronto direto
- b) Maior número de saldo de gols
- c) Menor número em pontos de cartões vermelhos
- d) Menor número de cartões amarelos
- e) Maior número de gols feitos
- f) Menor número de gols sofridos
- g) Sorteio

CAPÍTULO IX – DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 27 - As equipes deverão comparecer obrigatoriamente com qualquer tempo ao local do jogo para seu compromisso, cabendo somente a Comissão Organizadora junto à arbitragem dar condições ou não para a realização da rodada.

Art. 28 – O valor da inscrição da equipe é de r\$ 120,00 (Cento e vinte Reais). Valor este que será devolvido à equipe que não der WO ao longo do torneio.

Art. 29 - Haverá a existência de uma Comissão Disciplinar e Julgadora para analisar os casos durante a competição e omissos ao regulamento.

Esta será composta por:

- a) Diretoria do Sinttelrs
- b) Equipe de Arbitragem
- c) Representante das entidades patrocinadoras do evento.
- d) Responsável de cada equipe
- e) Excluem-se representantes das equipes envolvidas no caso omissos.

Art. 30 - A comissão do artigo 29 terá as seguintes atribuições:

- a) Nos casos previstos no regulamento a Comissão analisa e aplica a penalização prevista.
- b) Nos casos omissos, a Comissão analisa e apresenta proposta de solução do impasse.

Art. 31 As equipes receberão cópia do presente regulamento, devendo cada representante ficar responsável por sua leitura e explicação aos atletas sob suas responsabilidades. O desconhecimento do regulamento não eliminará a sua aplicação.

Art. 35 – As entidades patrocinadoras deste evento não se responsabilizam por quaisquer danos físicos, morais ou materiais que eventualmente poderão acontecer com os atletas, dentro ou fora da quadra de esportes.

Art. 35 – O presente regulamento poderá sofrer alterações desde que aprovadas na Reunião Técnica deste evento esportivo.

Porto Alegre, 12 de Setembro 2013.

COMISSÃO ORGANIZADORA.

Torneio Sinttel de Futsal Masculino

10 equipes

Chave A	Chave B
1-	1-
2-	2-
3-	3-
4-	4-

5-	5-
----	----

11 de junho

Jogo	Hora	Chave	Equipes		
01	9hs	A	1-	X	-2
02	9:30	B	1-	X	-2
03	10hs	A	3-	X	-4
04	10:3	B	3-	X	-4
05	11hs	A	1-	X	-5
06	11:30	B	1-	X	-5
07	13hs	A	2-	X	-3
08	13:30	B	2-	X	-3
09	14hs	A	4-	X	-5
10	14:30	B	4-	X	-5
11	15hs	A	1-	X	-3
12	15:30	B	1-	X	-3
13	16hs	A	2-	X	-4
14	16:30	B	2-	X	-4
15	17hs	A	5-	X	-3
16	17:30	B	5-	X	-3
17	18hs	A	1-	X	-4
18	18:30	B	1-	X	-4
19	19hs	A	2-	X	-5
20	19:30	B	2-	X	-5

14 de junho

21	9hs	2° FASE	1°(A)-	X	-4°(B)
22	9:40		2°(A)-	X	-3°(B)
23	10:20		3°(A)-	X	-2°(B)
24	11hs		4°(A)-	X	-1°(B)
25	13hs	Semi finais	VencJ.21-	X	-VencJ.22
26	13:40		VencJ.23-	X	-VencJ.24
27	14:20	Finais	PerdJ.25-	X	-PerdJ.26
28	15hs		VencJ.25-	X	-PerdJ.26